



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

Teste Regulamentar Árbitros C4;CJ

ÉPOCA
2013/2014

DATA
13-09-2013

Futebol 11

Local
Escola Secundária
José Falcão

TESTE
N.º 26

Leia atentamente as instruções seguintes:

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo na resposta que considere correta. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar, coloque um **circulo** á volta do **X** na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com .

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos. É proibido falar com os colegas durante a realização do teste. **Duração:** 45 minutos

Perguntas / Respostas

1. Um jogador que se recusa de forma propositada a retirar uma jóia, deve ser advertido por:

Comportamento antidesportivo.

Infração à Lei 4.

Retardar o recomeço do jogo.

1. 2. Um jogador impede com a mão, que a bola entre na baliza, mas um avançado recarga e obtém golo. Como proceder?

Validar sempre o golo

Validar o golo se o lance for rápido e advertir o infrator

Validar sempre o golo e advertir o infrator

3. Um jogador que se recusa de forma propositada a retirar uma jóia, deve ser advertido por:

Comportamento antidesportivo.

Infração à Lei 4.

Retardar o recomeço do jogo.

4. Quando é que o capitão obrigatoriamente terá de ceder a braçadeira ao subcapitão?

Por motivo de receber tratamento.

Por motivo de substituição;

Apenas por motivo de expulsão.

5. Para que serve a linha do meio campo?

- Serve para definir a colocação dos jogadores por ocasião de um pontapé de saída e também para definir a posição de fora de jogo.
- Serve para dividir o terreno de jogo a meio.
- Serve para separar qual é o terreno de jogo de uma e outra equipa.

6. Diga qual das seguintes respostas cumpre com as exigências da lei 2?

- A bola é esférica ou oval, é feita de cabedal ou de outro material equivalente, tem uma circunferência de 70 cm no máximo e de 68 cm no mínimo.
- A bola é esférica, é feita de couro ou de outro material equivalente, tem uma circunferência de 70 cm no máximo e de 68 cm no mínimo.
- A bola é esférica, é feita de couro ou de material sintético, tem uma circunferência de 68 cm no mínimo e de 70 cm no máximo.

7. Um jogador utiliza uma camisola vermelha com mangas (curtas) brancas. De que cor poderão ser as mangas da camisola interior, se a usar?

- Vermelhas
- Brancas ou vermelhas
- Brancas

8. Com o jogo a decorrer um jogador defensor agride com um soco um seu adversário que se encontrava fora da área de grande penalidade. Como deverá agir o árbitro?

- Expulsa o infrator e manda recomeçar o jogo com um pontapé livre direto a favor da equipa adversária.
- Expulsa o infrator e manda recomeçar o jogo com um pontapé de grande penalidade.
- Expulsa o infrator e manda recomeçar o jogo com uma bola ao solo.

9. Indique dois recomeços de jogo em que não há infração de fora-de-jogo.

- Nos pontapés de canto e lançamentos laterais.
- Nos pontapés de baliza e pontapés livres.
- Nos pontapés livres indiretos e lançamentos laterais.

10. Que tipo de pontapés livres conhece?

- Pontapés livres diretos, indiretos e bola ao solo.
- Pontapés livres diretos e indiretos
- Pontapés livres diretos, indiretos e grande penalidade.

11. O árbitro assistente segue o ataque da equipa A, correndo sobre a linha lateral. Um defensor da equipa B afasta a bola que toca nas pernas do árbitro assistente e regressa para jogo, sendo dominada por outro atacante da equipa A. O árbitro não interrompe o jogo e faz sinal para que o mesmo prossiga. Concorda com a decisão do árbitro?

- Concordo, se o árbitro-assistente se encontrava dentro do terreno de jogo
- Concordo, se o árbitro-assistente se encontrava fora do terreno de jogo mas a jogada foi muito rápida
- Não concordo. O árbitro deveria efetuar um lançamento de bola ao solo

12. A bola não está em jogo quando ultrapassa completamente a linha lateral ou de baliza, quer seja pelo ar, quer rente ao solo. Qual a outra situação em que a bola também deixa de estar em jogo?

- Quando o árbitro assinala lançamento lateral
- Quando o árbitro interrompe o jogo
- Quando o árbitro assinala pontapé de baliza, pontapé de canto ou lançamento lateral

13. Quais são as reposições de bola em jogo de que se pode obter golo diretamente na baliza adversária?

- Pontapé-livre indireto, pontapé de canto e pontapé de grande penalidade.
- Pontapé-livre direto, pontapé de canto, pontapé de grande penalidade e lançamento lateral.
- Pontapé de baliza, pontapé de grande penalidade, pontapé-livre direto, pontapé de canto e pontapé de saída.

14. Para efeitos de análise do fora-de-jogo, deve a linha de meio campo ser considerada comum aos dois meios campos ou totalmente neutra?

- Deve ser considerada comum
- Deve ser considerada neutra
- Depende das circunstâncias

15. A bola vinda diretamente de um pontapé-livre, a meio campo, toca no árbitro e entra na baliza adversária. Como proceder: a) Se se tratasse de um livre direto; b) Se o livre fosse indireto?

- O golo é válido em ambas as situações
- O golo só é valido na situação a)
- O golo só é valido na situação b)

16. Se um jogador carregar legalmente pelas costas um adversário que lhe está a fazer obstrução legal, como deve a sua equipa ser punida?

- A equipa não deve ser punida.
- A equipa deve ser punida com um pontapé-livre direto no local da infração.
- A equipa deve ser punida com um pontapé-livre indireto no local da infração.

17. Das faltas graves previstas na Lei 12, indique aquelas cuja simples tentativa de as praticar pode dar motivo à punição do jogador prevaricador, bem como à sua equipa.

- Tentar agredir um adversário; Tentar passar uma rasteira a um adversário; Tentar dar um pontapé a um adversário.
- Tentar dar um pontapé a um adversário; Tentar cuspir num adversário e tentar rasteirar um adversário.
- Tentar agredir um adversário e tentar dar um pontapé a um adversário.

18. Vai ser executado um pontapé de canto. Onde é que os jogadores defensores se podem colocar, ou formar barreira, de acordo com a Lei 17?

- Todos os jogadores da equipa defensora devem colocar-se pelo menos a 9,15 metros do quarto de círculo até que a bola esteja em jogo.
- Todos os jogadores da equipa defensora devem colocar-se pelo menos a 9,15 da bola até que esta esteja em jogo.
- Todos os jogadores defensores devem colocar-se em qualquer ponto dentro do terreno de jogo.

19. Uma equipa beneficia de um pontapé de baliza e o guarda-redes decide executá-lo rapidamente, não dando tempo a alguns jogadores adversários de saírem da área de grande penalidade. O que deve fazer o árbitro?

- Deve deixar prosseguir o jogo.
- Deve ordenar a repetição do pontapé de baliza.
- Deve advertir o guarda-redes e ordenar a repetição do pontapé de baliza

20. Trocar um pontapé de baliza por um pontapé de canto, por deficiente visão do lance por parte da equipa de arbitragem é:

- Erro de direito.
- Erro de facto.
- Erro de visão.